Inference of Resource Management Specifications

Narges Shadab¹, Pritam Gharat², Shrey Tiwari², Michael D. Ernst³, Martin Kellogg⁴, Shuvendu K. Lahiri², Akash Lal², <u>Manu Sridharan¹</u>

- ¹ University of California, Riverside
 ² Microsoft Research
 ³ University of Washington
- ⁴ New Jersey Institute of Technology

<ロト (四) (三) (三)



- Past work overview: *Resource Leak Checker* for Java and C# using resource management specifications
- Inference of Resource Management Specifications
- Evaluation
- Conclusions

3

イロト イヨト イヨト イヨト

Part I

Overview: Resource Leak Checker

◆□▶ ◆□▶ ◆臣▶ ◆臣▶ 臣 のへの

What is a Resource Leak?

- In Java and C#, resource management is a shared responsibility of a developer and the runtime environment
- A resource leak occurs when a program fails to free some finite allocated resource after it is no longer needed
- Examples of unmanaged resources: file handles, network sockets, ...
- May lead to
 - Resource starvation
 - System slowdown
 - Whole system crash

《日》 《問》 《日》 《日》

Overview of Past Work: Resource Leak Checker

- We have developed a Resource Leak Checker (RLC) as part of Checker Framework for Java and for C# code using CodeQL
- RLC uses a *light-weight*, *modular*, and sound approach to prevent resource leaks based on checking *resource management specifications*
 - No whole-program alias analysis is required, hence light-weight
- Specifications are written on classes and method boundaries
 - Help RLC to track which objects control a resource and the flow of resources throughout the program
 - Improve the quality of warnings generated by RLC

・ロト ・四ト ・ヨト

Current Work: Inference of Resource Management Specifications

- Inference of resource management specifications
 - Reduce the overhead of developers of manually adding them
 - RLC is now fully automated
- Comparison between hand-written specifications and inferred specifications
- Evaluating RLC with inferred specifications

```
1
   public static SqlConnection getSqlConnection() {
2
3
        var sqlconnection = new SqlConnection(...);
4
        . . .
        return sqlconnection;
5
6
7
   public static void performAction() {
8
        SqlConnection connection = getSqlConnection();
9
10
        . . .
        closeConnection(connection);
11
12
   }
13
   public static void closeConnection(SqlConnection con) {
14
        con.Close();
15
16
```

No resource leak in the code snippet

Manu Sridharan

< 日 > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

```
[Owning]
1
2
   public static SqlConnection getSqlConnection() {
        var sqlconnection = new SqlConnection(...);
3
4
        . . .
        return sqlconnection;
5
6
7
8
   public static void performAction() {
        SqlConnection connection = getSqlConnection();
9
10
        closeConnection(connection):
11
   }
12
13
   public static void closeConnection([Owning] SqlConnection con) {
14
        con.Close():
15
16
```

Owning denotes which of the two aliases referring to the same object is responsible for releasing the resource

```
[Owning]
1
   public static SqlConnection getSqlConnection() {
2
        var sqlconnection = new SqlConnection(...);
3
4
        . . .
        return sqlconnection; // Obligation transferred
5
6
   7
7
   public static void performAction() {
8
        SqlConnection connection = getSqlConnection();
9
10
         . . .
        closeConnection(connection);
11
12
   7
13
   public static void closeConnection([Owning] SqlConnection con) {
14
        con.Close();
15
16
```

```
[Owning]
1
   public static SqlConnection getSqlConnection() {
2
        var sqlconnection = new SqlConnection(...);
3
4
        . . .
        return sqlconnection;
5
6
   }
7
   public static void performAction() {
8
        SqlConnection connection = getSqlConnection();
9
10
        . . .
        closeConnection(connection); // Obligation satisfied
11
12
   7
13
   public static void closeConnection([Owning] SqlConnection con) {
14
        con.Close();
15
16
```

```
[Owning]
1
   public static SqlConnection getSqlConnection() {
2
        var sqlconnection = new SqlConnection(...);
3
4
        . . .
        return sqlconnection;
5
6
   }
7
   public static void performAction() {
8
        SqlConnection connection = getSqlConnection();
9
10
         . . .
        closeConnection(connection);
11
12
   7
13
   public static void closeConnection([Owning] SqlConnection con) {
14
        con.Close(); // Obligation satisfied
15
16
```

```
[Owning]
1
   public static SqlConnection getSqlConnection() {
2
        var sqlconnection = new SqlConnection(...);
3
4
         . . .
        return sqlconnection;
5
6
7
   public static void performAction() {
8
        SqlConnection connection = getSqlConnection();
9
10
         . . .
        closeConnection(connection);
11
   }
12
13
14
   public static void closeConnection([Owning] SqlConnection con) {
        con.Close():
15
16
```

A warning is reported at the appropriate location (line 9) where the developer should address the issue, rather than at line 3, where the actual resource allocation occurs

Manu Sridharan

3

Other Specifications

RLC also uses the following resource management specifications (see paper for more details)

- MustCall
- Calls
- MustCallAlias
- CreateMustCallFor

э

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Specifications Overhead

- RLC expects developers to write specifications
- Annotating legacy code is a huge bottleneck
- Manually incorporating specifications is a multi-step and time-consuming process
 - Took several weeks to annotate a moderately-sized program
 - Unrealistic to expect developers to write these specifications themselves

Specifications Overhead

- RLC expects developers to write specifications
- Annotating legacy code is a huge bottleneck
- Manually incorporating specifications is a multi-step and time-consuming process
 - Took several weeks to annotate a moderately-sized program
 - Unrealistic to expect developers to write these specifications themselves

Motivated the need for an automatic inference of specifications

Part II

Inference of Specifications

◆□▶ ◆□▶ ◆三▶ ◆三▶ 三三 - のへの

Inference of Resource Management Specifications

- Resource management specifications must capture multiple inter-related properties, including resource ownership, obligations to release, as well as aliasing relationships
- Our inference algorithm employs an *optimistic* approach, identifying resource management specifications that closely align with the developer's likely intentions
- We formalize the inference algorithm as a set of inference rules, such that specifications are inferred by applying the rules to a fixed point
- The inference rules are generic, such that they are implemented in
 - Checker Framework for Java, and
 - CodeQL for C# code
- See paper for more details

・ロト ・ 母 ト ・ ヨ ト ・ ヨ ト

1 void cleanup(Socket socket) throws SocketException {
2 // Disables send and receive on a Socket
3 socket.Shutdown(...); // May throw SocketException
4 socket.Close(); // Closes socket and releases resources
5 }

• cleanup does not necessarily close socket

```
void cleanup(Socket socket) throws SocketException {
    // Disables send and receive on a Socket
    socket.Shutdown(...); // May throw SocketException
    socket.Close(); // Closes socket and releases resources
  }
```

- cleanup does not necessarily close socket
- Reflects only code's behavior
 - No Owning specification for socket
 - May lead to confusing false positive alarms at call sites of cleanup

```
void cleanup([Owning] Socket socket) throws SocketException {
    // Disables send and receive on a Socket
    socket.Shutdown(...); // May throw SocketException
    socket.Close(); // Closes socket and releases resources
  }
```

- cleanup does not necessarily close socket
- Reflects only code's behavior
 - No Owning specification for socket
 - May lead to confusing false positive alarms at call sites of cleanup
- Optimistic approach mirrors the developer's intent
 - Infers Owning for socket
 - An error is issued by RLC within cleanup, exactly where a developer needs to fix the bug

・ロト ・四ト ・ヨト ・ ヨト

void cleanup([Owning] Socket socket) throws Exception {
 // Disables send and receive on a Socket
 socket.Shutdown(...); // May throw SocketException
 socket.Close(); // Closes socket and releases resources
}

1

2 3

4 5

void cleanup([Owning] Socket socket) throws Exception {
 // Disables send and receive on a Socket
 socket.Shutdown(...); // May throw SocketException
 socket.Close(); // Closes socket and releases resources
}

```
\begin{aligned} & \mathsf{ParamAnnot}(\mathsf{Owning}, \ m, \ p) \Leftarrow \\ & \mathsf{ParamType}(m, \ T), \\ & \mathsf{ClassAnnot}(\mathsf{MustCall}(m_{pd}), \ T), \\ & \mathsf{Invokes}(s, \ m, \ m_{pd}, \ p, \ \_) \end{aligned}
```

イロン イ理 とくほう くほう

void cleanup([Owning] Socket socket) throws Exception {
 // Disables send and receive on a Socket
 socket.Shutdown(...); // May throw SocketException
 socket.Close(); // Closes socket and releases resources
}

 $\begin{aligned} & \mathsf{ParamAnnot}(\mathsf{Owning}, m, p) \Leftarrow \\ & \mathsf{ParamType}(m, T), \\ & \mathsf{ClassAnnot}(\mathsf{MustCall}(m_{pd}), T), \\ & \mathsf{Invokes}(s, m, m_{pd}, p, _) \end{aligned}$

Type T of parameter socket of m is Socket (Resource Type)

・ロト ・ 聞 ト ・ ヨ ト ・ ヨ ト

void cleanup([Owning] Socket socket) throws Exception {
 // Disables send and receive on a Socket
 socket.Shutdown(...); // May throw SocketException
 socket.Close(); // Closes socket and releases resources
}

ParamAnnot(Owning, $m, p) \leftarrow$ ParamType(m, T), ClassAnnot(MustCall $(m_{pd}), T$), Invokes $(s, m, m_{pd}, p, _)$

We model the library type Socket with specification [MustCall("Close")]

イロン イ理 とくほう くほう

void cleanup([Owning] Socket socket) throws Exception {
 // Disables send and receive on a Socket
 socket.Shutdown(...); // May throw SocketException
 socket.Close(); // Closes socket and releases resources
}

```
ParamAnnot(Owning, m, p) \leftarrow
ParamType(m, T),
ClassAnnot(MustCall(m_{pd}), T),
Invokes(s, m, m_{pd}, p, \_)
```

There exists an invocation of method Close (m_{pd}) with receiver object socket (p) within cleanup (m)

イロト イヨト イヨト イヨト

Some More Inference Rules*

CLASSANNOT(@MustCall(m_{cd}), C) \leftarrow (1) $METHOD(m_{cd}, C),$ ¬CLASSANNOT(@MustCall(m'_d), C), $\forall f \in OwningFields(C) :$ **FIELDDISPOSAL** $(f, m_{fd}),$ **METHODANNOT**(@Calls(f, m_{fd}), m_{cd}) **FIELDANNOT**(@Owning, f) \leftarrow (2) FIELD(f, C), METHOD(m, C),**FIELDDISPOSAL** $(f, m_{fd}),$ **METHODANNOT**($@Calls(f, m_{fd}), m$) **FIELDDISPOSAL** $(f, m_{fd}) \leftarrow ③$ FIELDTYPE(f, T),**CLASSANNOT**(@MustCall(m_{fd}), T) **METHODANNOT**(@Calls(f, m_{fd}), m) \leftarrow (4) **FIELDDISPOSAL** (f, m_{fd}) , INVOKES $(s, m, m_{fd}, f, _)$, NOTWRITTENAFTER(f, s, m)

*See paper for more details

METHODANNOT(@Calls(f, m_{fd}), m) \leftarrow (5) **FIELDDISPOSAL** $(f, m_{fd}),$ INVOKES(s, m, m', this,), **METHODANNOT**(@Calls(f, m_{fd}), m'), NOTWRITTENAFTER(f, s, m)**MethodAnnot**(@Calls(f, m'), m) \leftarrow (6) INVOKES(s, m, m', ., f), PARAMANNOT (@Owning, m',), NOTWRITTENAFTER(f, s, m)**PARAMANNOT**(@Owning, m, p) \leftarrow (7) PARAMTYPE(m, T). CLASSANNOT(@MustCall(mpd), T), INVOKES $(s, m, m_{pd}, p,)$ **PARAMANNOT**(@Owning, m, p) \leftarrow (8) INVOKES(s, m, m', ., p),

PARAMANNOT (@Owning, m', _)

イロト イヨト イヨト イヨト

Part III

Empirical Evaluation

◆□▶ ◆□▶ ◆三▶ ◆三▶ 三三 のへで

Recovering Hand-written Specifications

	Hand-written	Inferred	Percentage
	Specifications	Specifications	(%)
Service 1	21	21	100
Service 2	28	28	100
Service 3	24	24	100
Lucene.Net	63	60	95
EF Core	25	17	68
Zookeeper	93	66	71
Hadoop-hdfs	91	69	76
Hbase	35	26	74

Our algorithm achieved an 82% recovery rate in open-source C# projects, 74% in open-source Java projects, and successfully recovered 100% of the specifications in proprietary C# microservices

Impact on RLC Warnings I

NS: No Specifications IS: Inferred Specifications

	#warnings	#warnings
	(NS)	(IS)
Service 1	251	240
Service 2	45	34
Service 3	20	12
Lucene.Net	670	592
EF Core	88	147
Zookeeper	138	170
Hadoop-hdfs	26	95
Hbase	828	844

Impact on RLC Warnings I

NS: No Specifications IS: Inferred Specifications

	#warnings	#warnings
	(NS)	(IS)
Service 1	251	240
Service 2	45	34
Service 3	20	12
Lucene.Net	670	592
EF Core	88	147
Zookeeper	138	170
Hadoop-hdfs	26	95
Hbase	828	844

Inference discovers new obligations that RLC does not check in the absence of specifications

Inference for RLC

・ロト ・ 日 ト ・ ヨ ト ・

Impact on RLC Warnings I

```
[Owning]
1
   public static SqlConnection getSqlConnection() {
2
        var sqlconnection = new SqlConnection(...);
3
4
5
        return sqlconnection;
6
7
8
   public static void performAction() {
        SalConnection connection = getSalConnection();
9
10
11
        closeConnection(connection):
12
13
   public static void closeConnection([Owning] SqlConnection con) {
14
        con.Close();
15
16
```

Without the Owning specification on the return type of getSqlConnection, all the calls to this method would likely be overlooked Specifications

< 日 > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Inference discovers new obligations that RLC does not check in the absence of specifications

Impact on RLC Warnings II

	True	Incorrect	Missing
	Positives	Specifications	Specifications
C#	28%	0.4%	25%
Java	19%	5%	27%

The true positive rate using inferred specifications is very close to the rate achieved with hand-written specifications

Impact on RLC Warnings II

	True	Incorrect	Missing
	Positives	Specifications	Specifications
C#	28%	0.4%	25%
Java	19%	5%	27%

RLC generates no more than 0.4% (C#) and 5% (Java) warnings due to incorrect inferred specifications, indicating that the specifications are generally in line with the developers' intentions

Impact on RLC Warnings II

	True	Incorrect	Missing
	Positives	Specifications	Specifications
C#	28%	0.4%	25%
Java	19%	5%	27%

RLC generates no more than 25% (C#) and 27% (Java) warnings due to missing specifications

3

イロン イ理 とくほ とくほ とう

Part IV

Conclusions

◆□▶ ◆□▶ ◆三▶ ◆三▶ 三三 のへで



20/1

3

イロト イヨト イヨト イヨト

The Role of Specifications for RLC



RLC with complete specifications might not produce the most accurate results due to inherent imprecision, such as path-insensitivity

	~	
N/I a la		baran
IVIAIII		

(I) < ((()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) < (()) <

The Role of Specifications for RLC



Manually written specifications are error prone and effort intensive We added specifications only for library types

	$\sim \cdot \cdot$	
Nanu	Spid	haran
Ivialiu	JIIU	naian

The Role of Specifications for RLC



Manu Sridharan

Inference for RLC

Contributions

- Proposed an Inference Algorithm as a set of inference rules for inferring resource management specifications
- Inferred specifications capture developers' intent and generate high quality warnings
- With less manual labor, the average true positive rate for RLC using inferred specifications is almost on par with the rate achieved using manual specifications